



CASTILLA Y LEÓN



Un laboratorio oculto,
una científica experta en sostenibilidad,
una hora para que no destruya su secreto, y
7.500.000.000 de personas dependiendo de ti.



patrimonio natural
de castilla y león



Junta de
Castilla y León



Mensaje del consejero:



Hola, soy **Juan Carlos Suárez-Quñones y Fernández**, Consejero de Fomento y Medio Ambiente de la Junta de Castilla y León. Me dirijo a vosotros para encomendaros una misión que podría cambiar el futuro de nuestra Comunidad y, por extensión, de nuestro planeta. En un laboratorio secreto creado por la junta de Castilla y León, oculto dentro de las instalaciones del PRAE en Valladolid, una de nuestras investigadoras dice haber encontrado el secreto para alcanzar los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible adoptados en 2015 por los líderes mundiales para erradicar la pobreza, proteger el planeta y asegurar la prosperidad para los seres humanos.

Pero, hasta el momento no hemos conseguido que la investigadora comparta esa información, y, lo que es peor, amenaza con destruirla dentro de una hora si no cumplimos sus exigencias. El tiempo se nos está agotando. La única manera de que nos revele tan preciado secreto es que un grupo de ciudadanos y ciudadanas consiga convencerla antes de que sea demasiado tarde. Sé que esta tarea no será fácil, pero todas nuestras esperanzas están puestas en vosotros. Un futuro más próspero y sostenible para la humanidad está en vuestras manos, tenéis todo mi apoyo. Mucha suerte.



OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

17 OBJETIVOS PARA TRANSFORMAR NUESTRO MUNDO



PRAE es Cultura de la sostenibilidad

El escaperoom ODS está situado en el complejo PRAE (Propuestas Ambientales Educativas). El PRAE es un equipamiento de la Junta de Castilla y León situado en Valladolid y gestionado por la Fundación del Patrimonio Natural de Castilla y León. Se compone de un Centro de Recursos Ambientales y un Parque Ambiental.

Nuestro objetivo es contribuir a generar en la ciudadanía una cultura de la sostenibilidad a partir del disfrute, la experimentación, la educación y la sensibilización ambiental.





Introducción

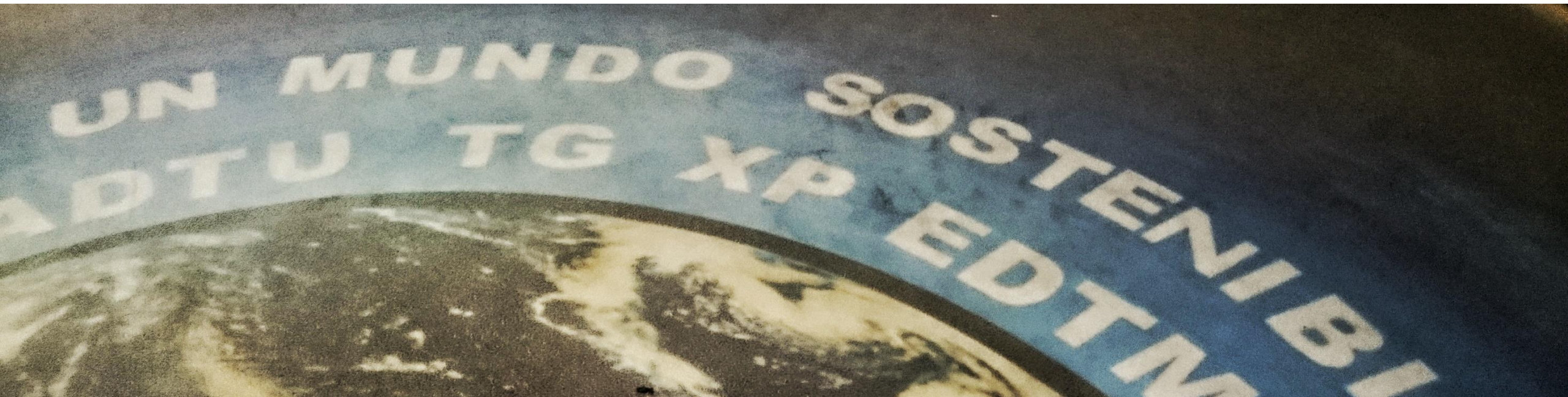
El concepto de sostenibilidad se centrará en el marco de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) adoptados por la ONU para erradicar la pobreza, proteger el planeta y asegurar la prosperidad para todos y de la II estrategia de educación ambiental de la Junta de Castilla y León 2016-2020 aprobada mediante Acuerdo 35/2016. En concreto el objetivo GI. Posibilitar que la educación ambiental sea un instrumento eficaz para incrementar la conciencia y la participación ciudadana ante los desafíos ambientales.

El desafío ambiental más importante al que nos enfrentamos es llegar a vivir de manera sostenible y entenderlo como una condición necesaria para poder desarrollar nuestra vida de manera plena, feliz.



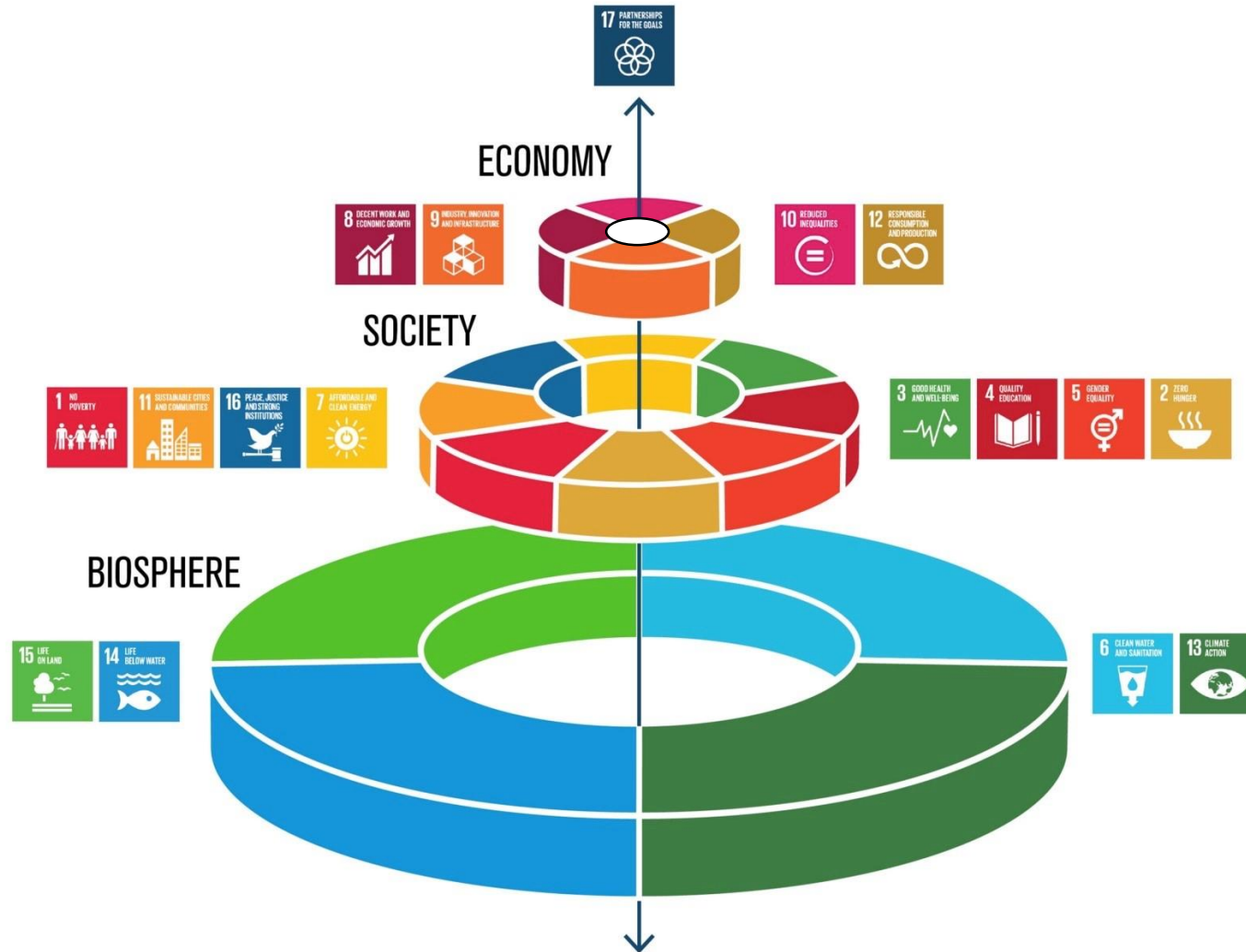
Objetivos generales:

1. Introducir los Objetivos de desarrollo sostenible planteados por la ONU y la agenda 2030.
2. Mostrar la relación que hay entre los ODS y el desarrollo ambiental, social y económico.
3. Experimentar la necesidad de la cooperación para superar los retos a los que nos enfrentamos como humanidad.
4. Percibir la necesidad de la vida sostenible como base de la vida feliz.





RELACIÓN ENTRE LOS ODS Y EL DESARROLLO SOSTENIBLE





Un escaperoom como herramienta educativa

Todavía los ODS son desconocidos para la sociedad, en concreto para el público joven.

Por ello, se ha diseñado un Escaperoom como herramienta educativa eficaz por su carácter experimental y lúdico. Un Escaperoom es un juego de escapismo en el que un grupo de personas encerrados en una sala deben superar ciertos retos y puzles para lograr salir. Se ha pensado en este tipo de juego por el paralelismo que hay con la situación a la cual nos enfrentamos como civilización. Esto es, si queremos “salir” de la crisis socio-ambiental en la que estamos metidos debemos no solo conocer, sino experimentar la necesidad de colaborar para lograr esa cultura de la sostenibilidad centrada en los ODS

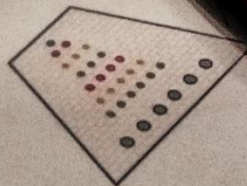
En este sentido, por su carácter lúdico y de superación de un juego de aventuras físico-mental con un hilo conductor y una historia sobre la sostenibilidad donde los participantes, encerrados en un espacio, deberán solucionar de manera cooperativa una serie de enigmas y rompecabezas basados en los distintos ODS. En su diseño se ha pensado que la resolución de puzles sea coherente con el contenido de dichos ODS.

4 EDUCACIÓN DE CALIDAD



17 ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS





NACIONES UNIDAS



de
Castilla y León



Vida sostenible vida feliz

En un escape room se dan situaciones en la que es necesario tener en cuenta las capacidades propias, valorar las de los demás y asumir que las toma de decisiones es un proceso que depende del consenso entre todo el grupo. La premisa es saber cuáles son nuestras necesidades para poder satisfacerlas teniendo en cuenta los límites personales, de los recursos del planeta y de las personas con quien convivo.

En este sentido se mostrará cómo la sostenibilidad es la base para poder desarrollar con todas las garantías nuestros proyectos de vida para tener una existencia plena y feliz a corto y largo plazo, sin comprometer a las generaciones futuras. El objetivo es llegar a conseguir un conocimiento consciente del yo, del planeta y del otro para interiorizar conscientemente el respeto de la integridad física y emocional propio, la conservación y mejora de la naturaleza y el entorno en el individuo vivo y la convivencia tolerante y empática con los demás basada en el enriquecimiento mutuo que ofrecen nuestra diversidad y nuestras diferencias. Por ello, por la diversidad de propuestas de pruebas para salir de Escape (lógicas, cooperativas, de habilidad, etc.), no solo hará falta conocer los ODS sino descubrir la diversidad de capacidades de cada persona del grupo.





Desarrollo del juego

El juego en su versión extendida tiene una duración máxima de 60 minutos. Sin embargo, se ha pensado en una versión reducida para visitas escolares o eventos multitudinario para grupos de hasta un máximo de 6 personas en las en un tiempo máximo de 20 minutos.

Ya sean 60 o 20 minutos, el objetivo es el mismo: **conseguir descubrir cuál es el secreto de la sostenibilidad.**

En esta modalidad de 20 minutos, el grupo está acompañado por el master del juego para introducir distintas temáticas y resolver posibles dudas y conflictos dentro de la habitación.

La edad recomendada es a partir de los 13 años.



